Het Speleinde.

Het spel eindigt wanneer het gebouw instort, de spelers gewonnen hebben (7 slachtoffers gered) of verloren hebben (4 of meer slachtoffers overleden).

**Het gebouw stort in,** Het spel eindigt dadelijk als het gebouw instort wanneer alle 24 schadeblokjes op het bord gezet werden. Leg overblijvende slachtoffers of P O I tegels (binnen of buiten het gebouw) op het vak “verloren” aan de boord van het spel. **Overwinning** , de spelers zijn succesvol als ze 7 slachtoffers gered hebben. Als dit zo is, kan je verder spelen om te zien of je alle 10 de slachtoffers kan redden voor een perfect spel.

**Nederlaag**,de spelers hebben verloren wanneer 4 of meer slachtoffers overleden zijn.